Proiect LDH

Tema 14: Modificare culoare (Culoare > Culoare+2)

Student: Parvan Ionut Catalin, grupa 4752

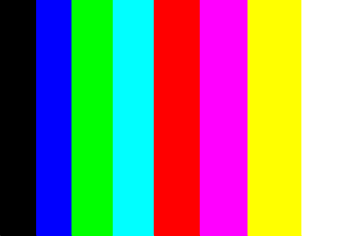
Profesor: Dan Nicula

Anul universitar 2017-2018

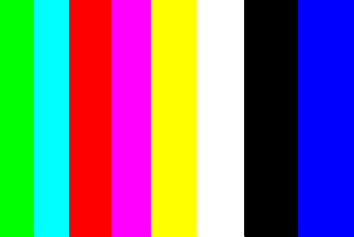
In principal proiectul realzat adauna la cularea initiala, afisata pe monitor a imagini, un numar (cuprins intre 0 si 7) si o afiseaza.

Afisarea pe ecran a imaginii se face cu ajutorul driver-ului disponibil pe site.

Fiecare pixel din imaginea initiala este generat in modulul “patternGen1” unde in functie de coloana, se schimba culoarea.

|

Pentru a comuta intre imaginea initiala si imaginea calculate se foloseste switch-ul 1 ca selectie pentru multiplexorul din modulul “mux” . Iar imaginea caluculata este in modulul “imgProcessor” din imaginea initiala si valoarea de adaugat.



Pe LCD este afisata atat valoarea curenta ce se poate adauga la imagine dar si o valoare reglabila din butonul rotativ. Pentru a seta valoare reglabila ca valoare curenta trebuie apasat butonul rotativ in centru. La resetare valoarea curenta este data de valoarea switch-urilor 2,3 si 4.

